



Vols aprendre a jugar amb la ciència i la tecnologia? Vine a la UPC

Dimecres, 13 de febrer de 2013

1.- Programa:

- 10:00 h (15 min.) Arribada i acollida dels nens i les nenes.
- 10:15 h (30 min.) Plenari. Aula Màster (Edifici A3)
Benvinguda a càrrec de Xavier Colom, vicerector de Docència i Estudiantat
- 10:45 h (30 min.) Xerrada "*Creació i simulació d'escenaris en 2D i 3D per a videojocs*"
Jesús Alonso, Professor del departament de Llenguatges i Sistemes Informàtics (LSI) de la UPC i director del Màster en Disseny i creació de videojocs de la UPC School of Professional and Executive Development.
- 11:15 h (1h 15 min.) Pausa
- Tallers experimentals
- Taller 1: **Jocs Geomètrics**. Damià Sabaté, catedràtic de matemàtiques de secundària, en comissió de serveis a l'ICE de la UPC.
Experimentació de formes geomètriques a través del muntatge i creació en grups d'aquestes estructures mitjançant jocs.
- Taller 2: **Jugant amb l'ordinador**. Jesús Alonso, professor del departament de Llenguatges i Sistemes Informàtics (LSI) de la UPC i director del Màster en Disseny i creació de videojocs de la UPC School of Professional and Executive Development.
Experimentació en creació de jocs d'ordinador i la seva programació
- Taller 3: **Jugant amb els robots**. Neus Català i Mario Martín, professors del departament de Llenguatges i Sistemes Informàtics de la UPC.
Com funcionen els robots i com es programen per a la realització de petites ordres.
- Taller 4: **Jugant amb el Sol**. Josep Maria Cors, professor del Departament de Matemàtica Aplicada III a l'E.P.S. d'Enginyeria de Manresa.
Taller d'introducció a la mesura del temps i a la creació de rellotges de Sol

Taller 5: “**Minerals i sentits: un joc**”. Activitats realitzades pel **Museu de Geologia Valentí Masachs** (Geomuseu).

Identificar minerals a partir dels sentits del cos humà i veure'n la seva utilitat.

12:30 h (30 min.) Trobada final conjunta. Posada en comú per preguntes.

13:00 h Fi de la jornada

En la trobada final conjunta es farà una breu presentació dels tallers desenvolupats per part dels mateixos alumnes.

2.- Escoles, grups d'alumnes i tallers:

Els tallers s'han distribuït segons la taula següent:

ESCOLA	TALLER	AULA
Totes	Plenari	Aula Màster
Sagrada Família	Jocs Geomètrics	A4201
	Jugant amb l'ordinador	Aula informàtica 306. Edifici C6
El Sol i la Lluna	Jugant amb els robots	Aula informàtica 309. Edifici C6
La Munyeira	Jugant amb el sol	A4203
	Minerals i sentits: un joc	A4204